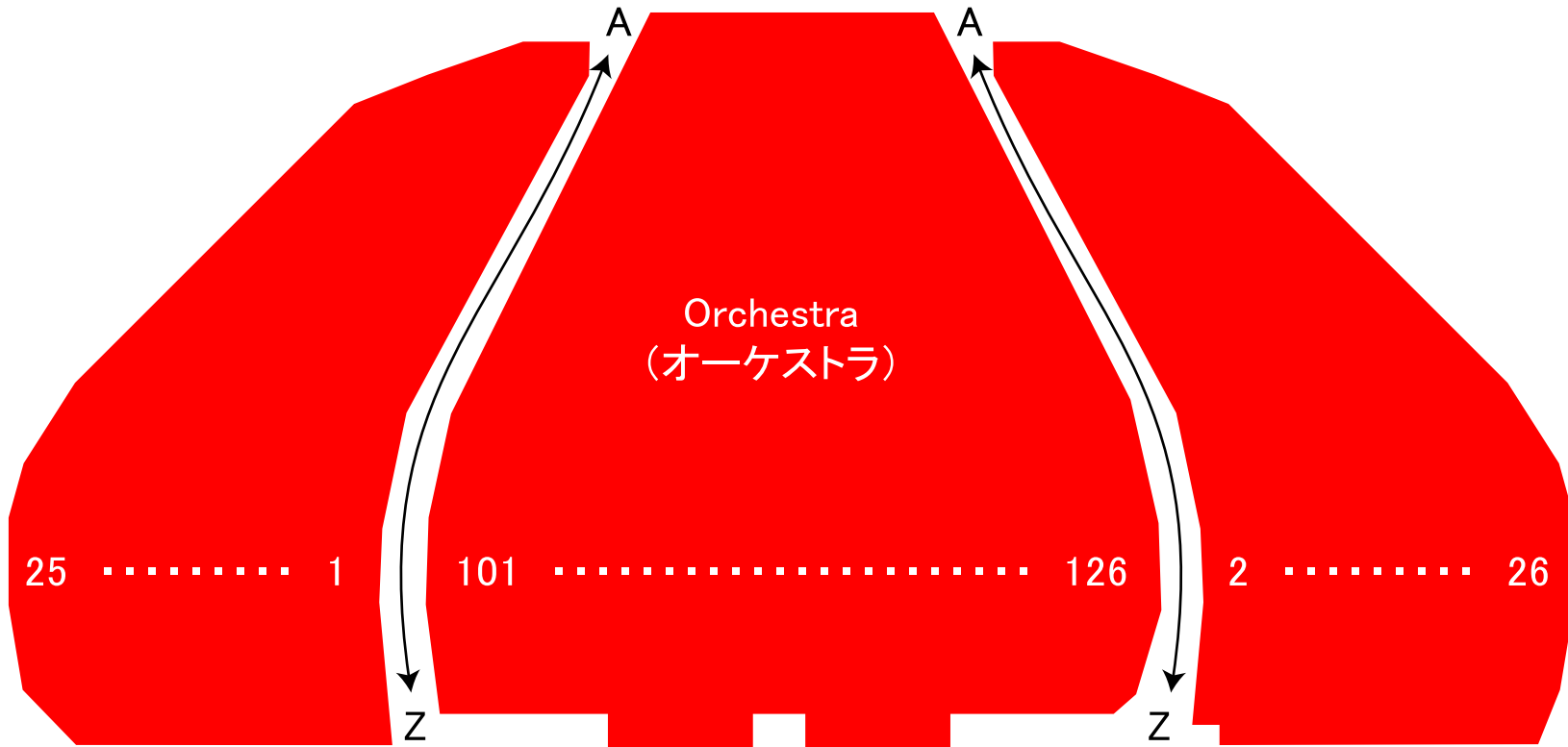


# STAGE ステージ



Odd (奇数)

Even (偶数)